

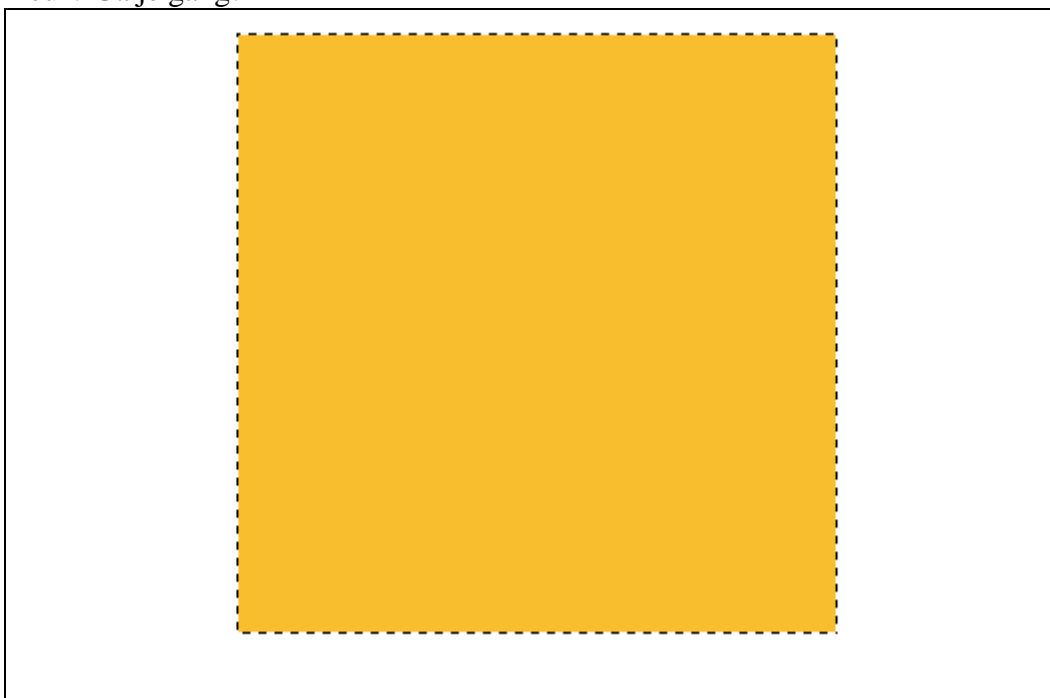
Chips zakje



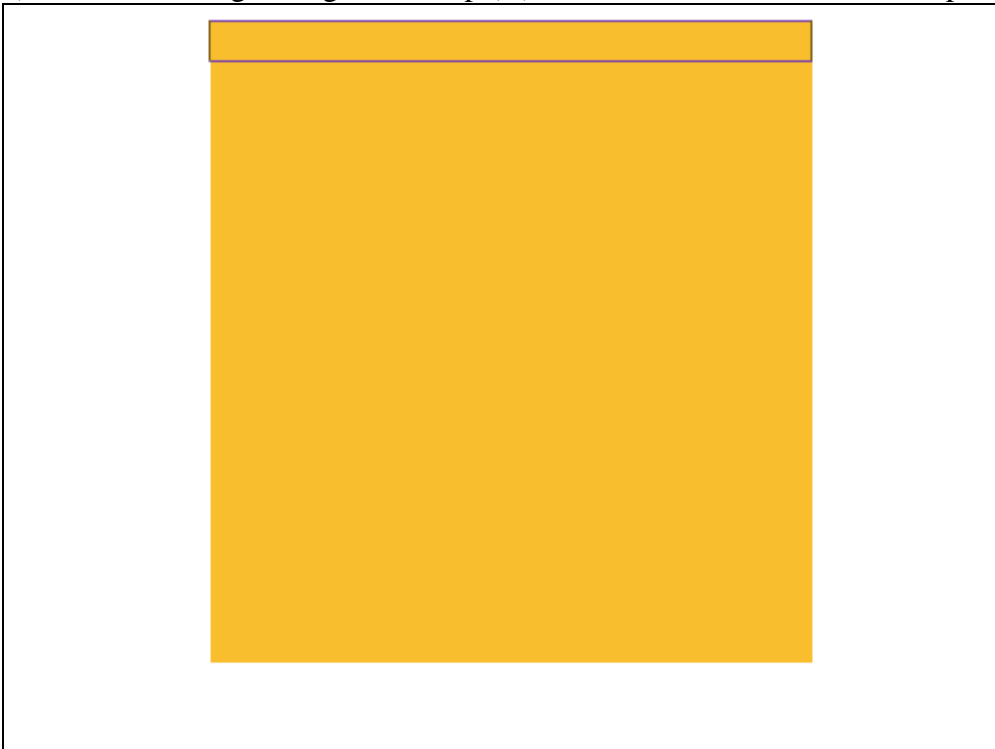
1) Nieuw document : 500 px X 500 px.

Nieuwe laag, teken een rechthoekige selectie (M) met vaste grootte = 300 x 300 px.

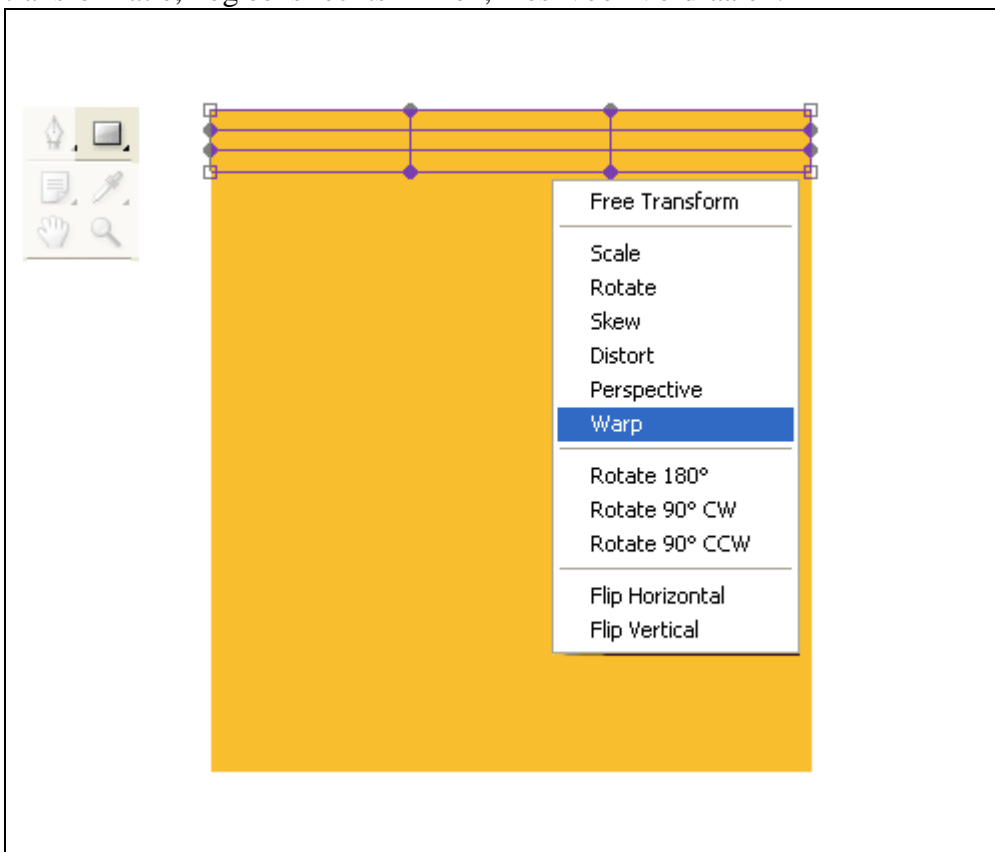
Vul met een citroen gele kleur (# F9BE2E). Dit wordt de basis van het zakje. Liever een andere kleur? Ga je gang!



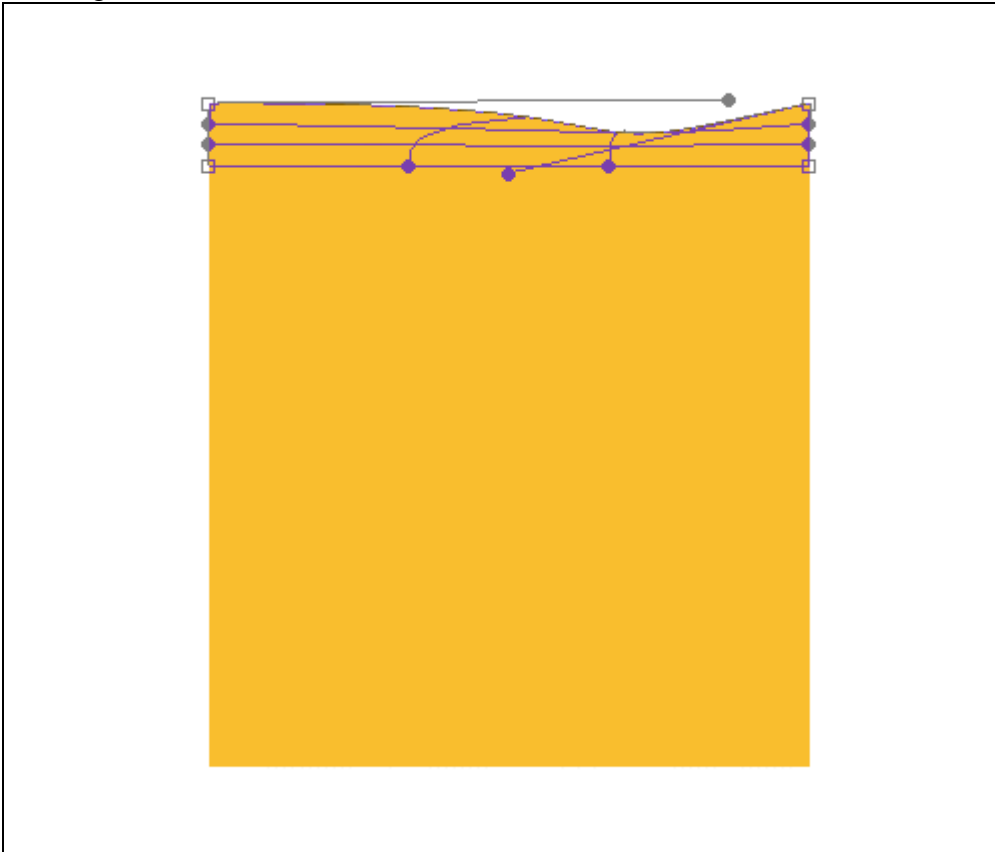
2) Met rechthoekig vormgereedschap (U) een rechthoek tekenen van 300 px X 30px.



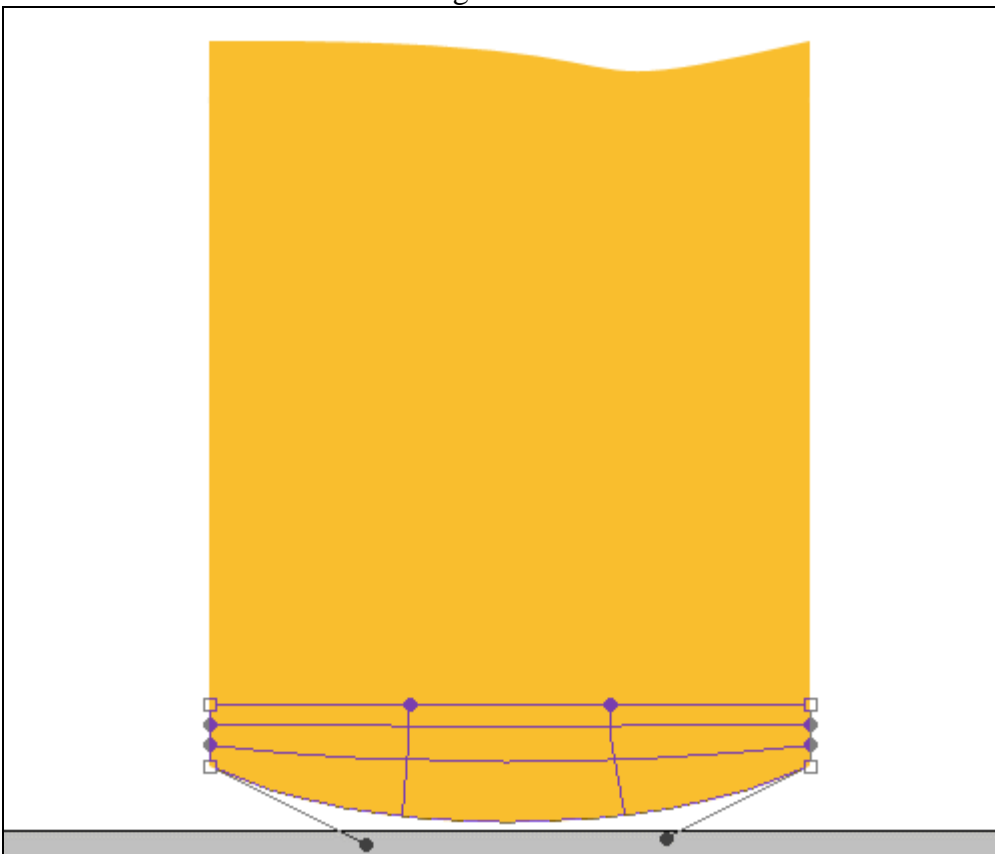
Selecteer de vorm met Padselectie pijl, rechtsklikken, in het bekomen menu kies, pad voor vrije transformatie, nog eens rechtsklikken, kies voor Verdraaien.



De bovenste ankerpunten verplaatsen zoals hieronder getoond, Enteren om de transformatie te bevestigen.

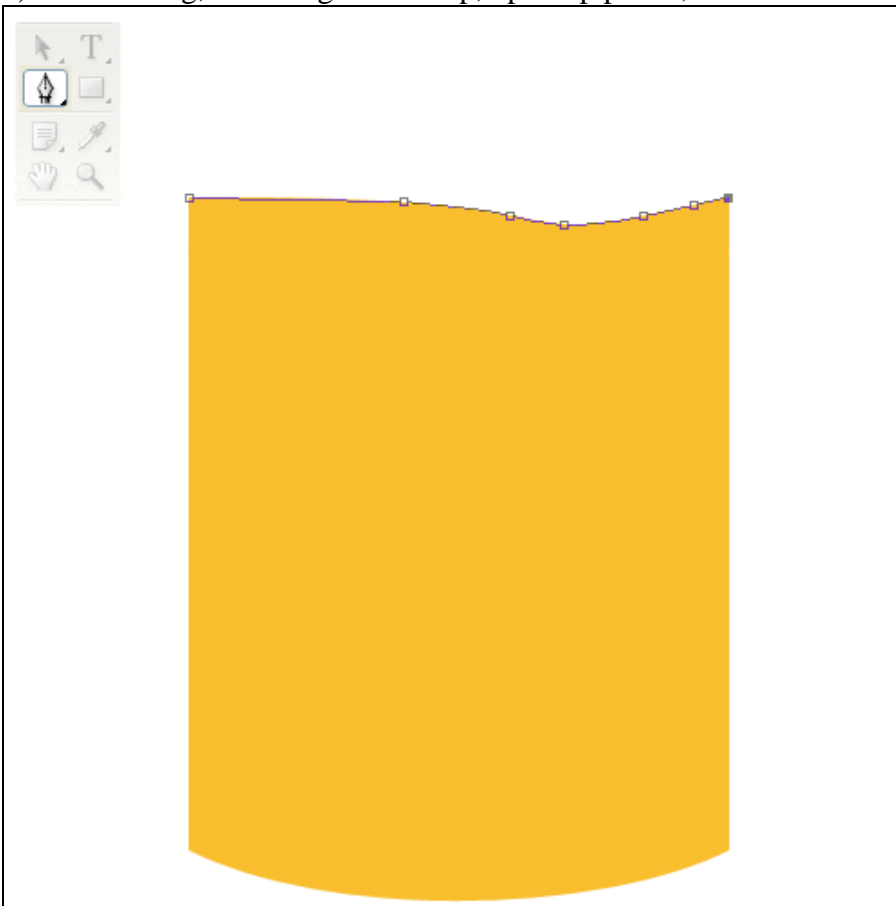


Een gelijkaardige rechthoek tekenen onderaan de afbeelding, met dezelfde afmetingen, verdraaien, enteren om transformatie te bevestigen.

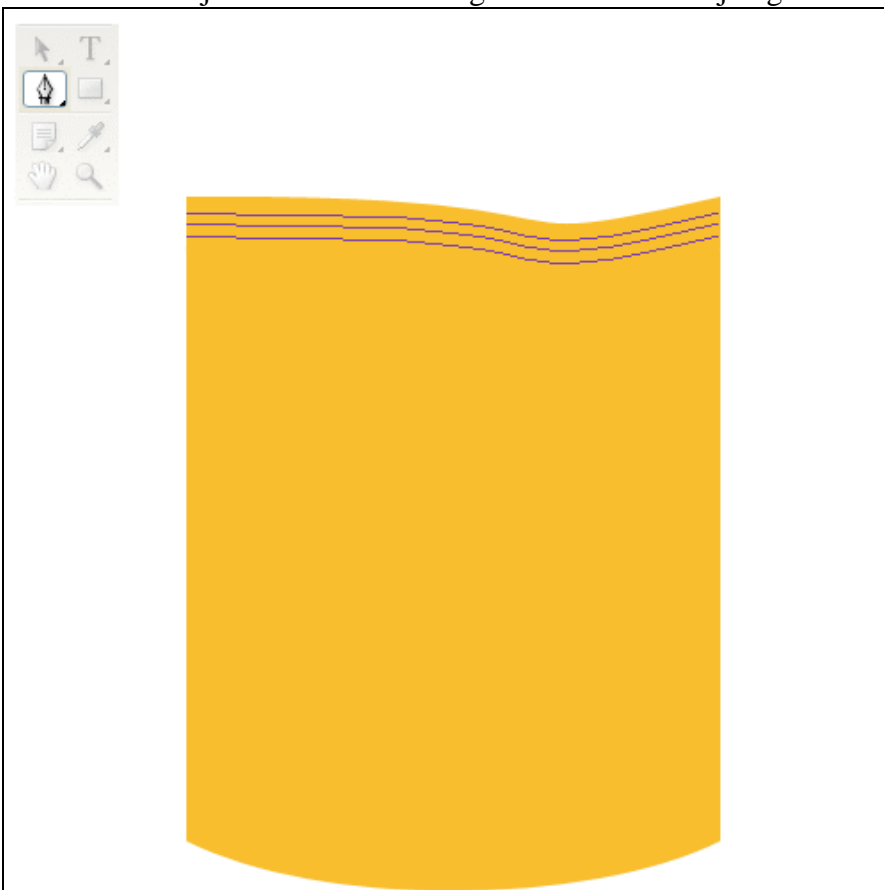


Voeg die drie gekleurde lagen samen.

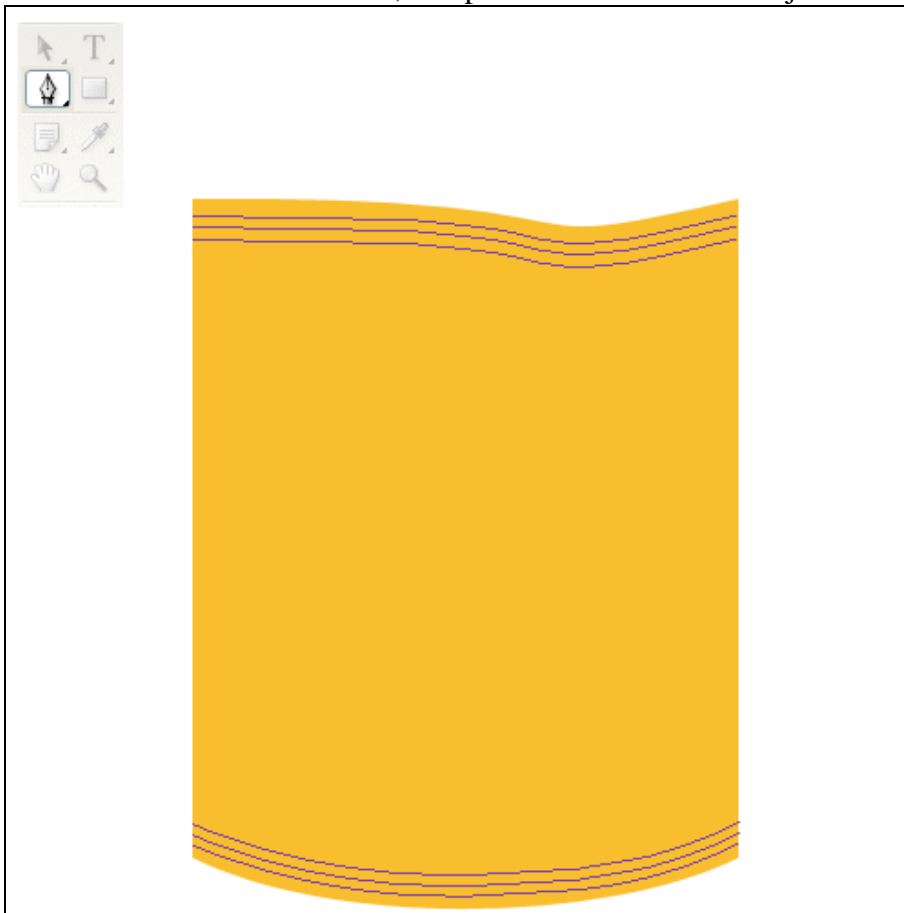
3) Nieuwe laag, met Pengereedschap, optie op paden, een Pad tekenen bovenaan de vorm



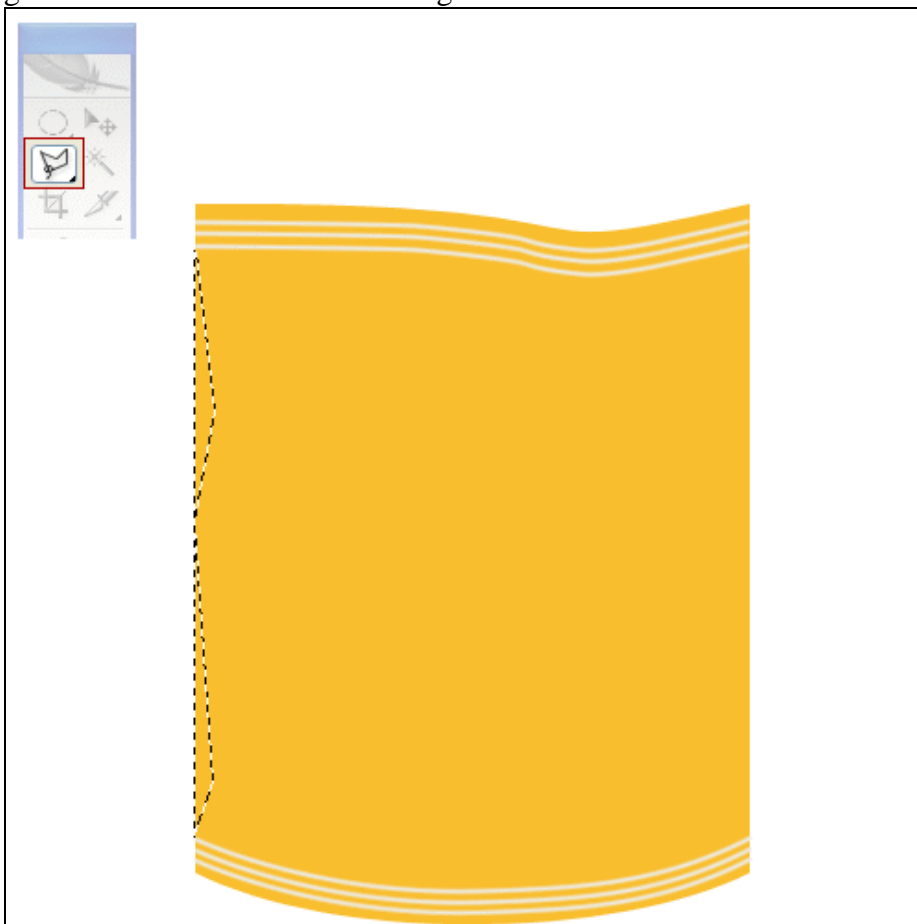
Pad wat verschuiven en omlijnen met wit (penseel = 3px). Dupliceer het Pad, verplaatsgereedschap selecteren, alt + klik op het pad en pad een 10px naar beneden verplaatsen. Herhaal dit nog eens, je krijgt dan 3 lijnen zoals hieronder getoond. Die drie lijnlagen samenvoegen.



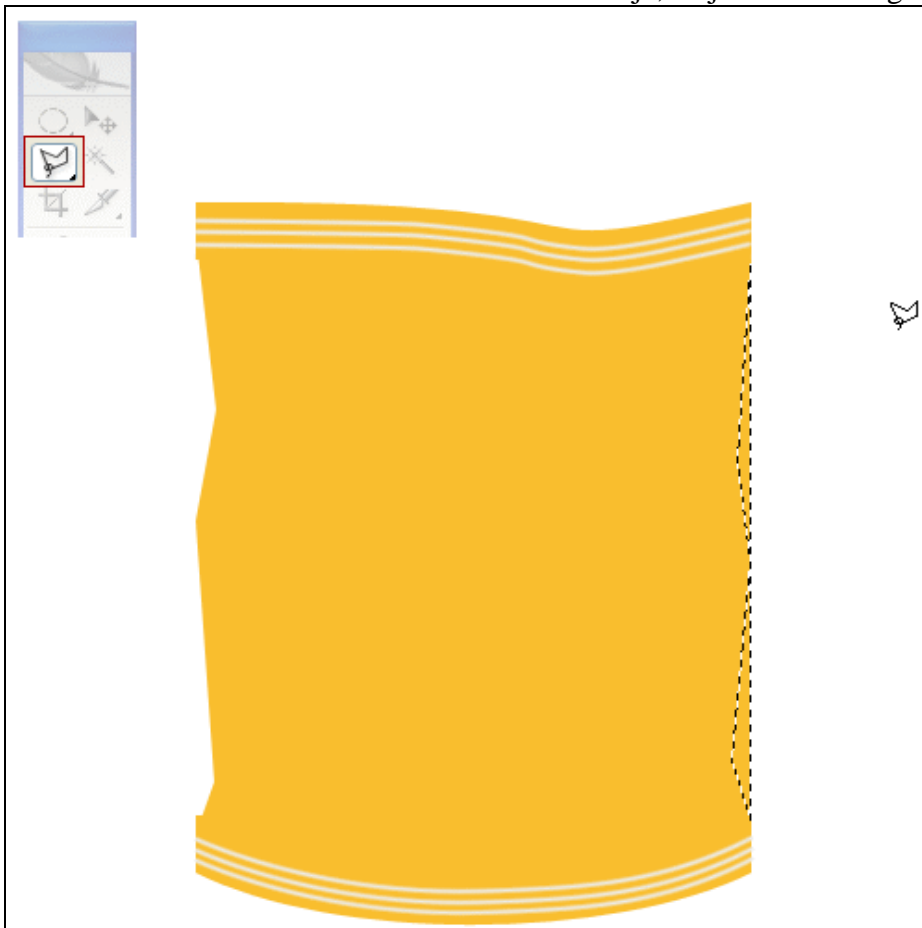
Ook het Pad tekenen onderaan, doe precies hetzelfde als daarjuist voor het pad bovenaan.



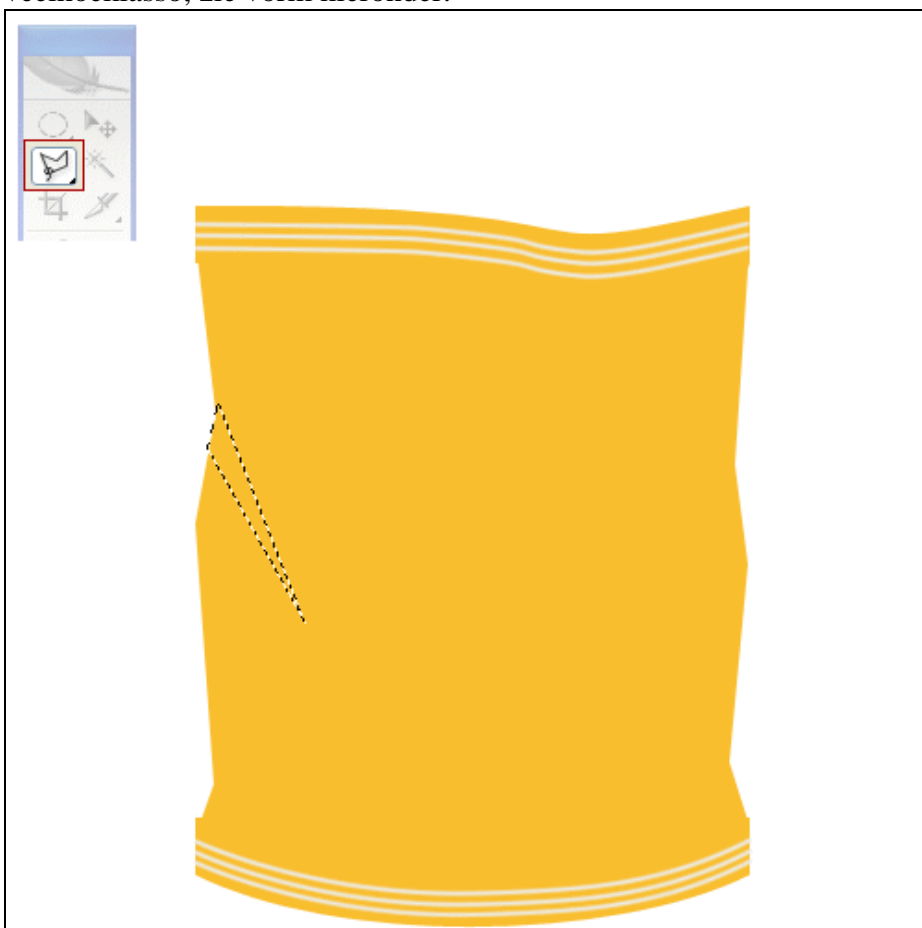
4) Veelhoeklasso selecteren (L). Teken een veelhoek zoals hieronder getoond, selecteer laag met gekleurde rechthoek en delete dit geselecteerde deel. Dit wordt de vouw van het zakje.



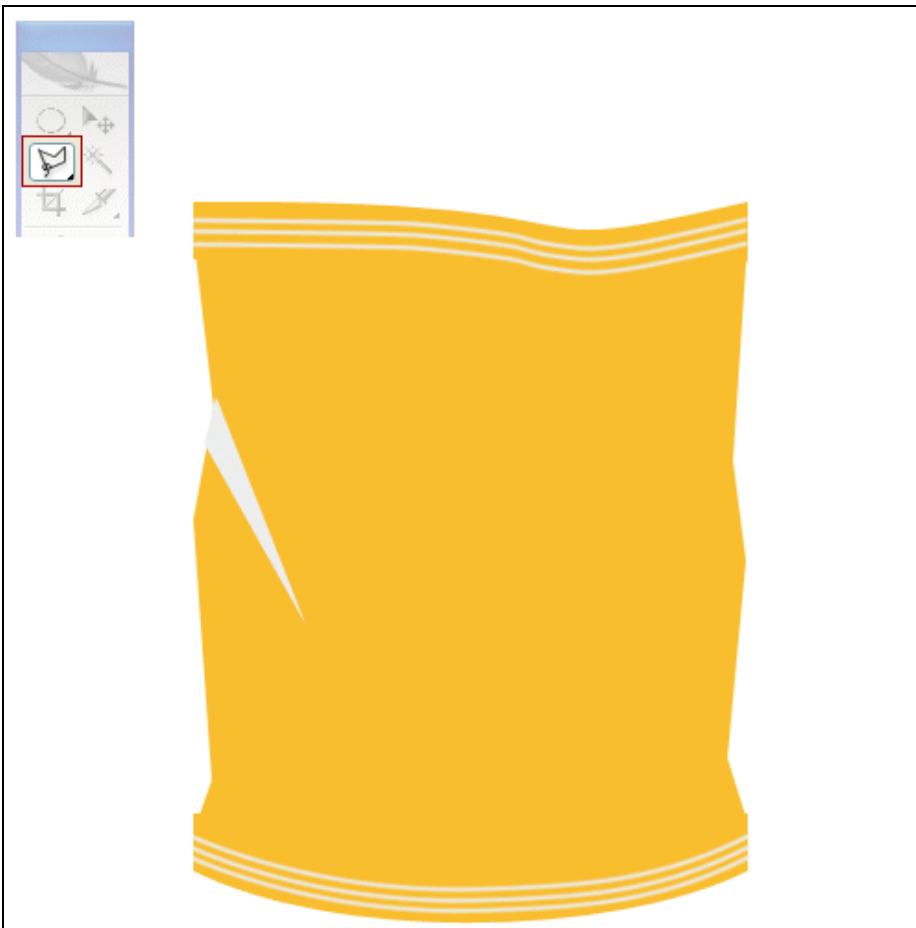
Doe nu hetzelfde voor de rechterkant van het zakje, snij de rand onregelmatig weg.



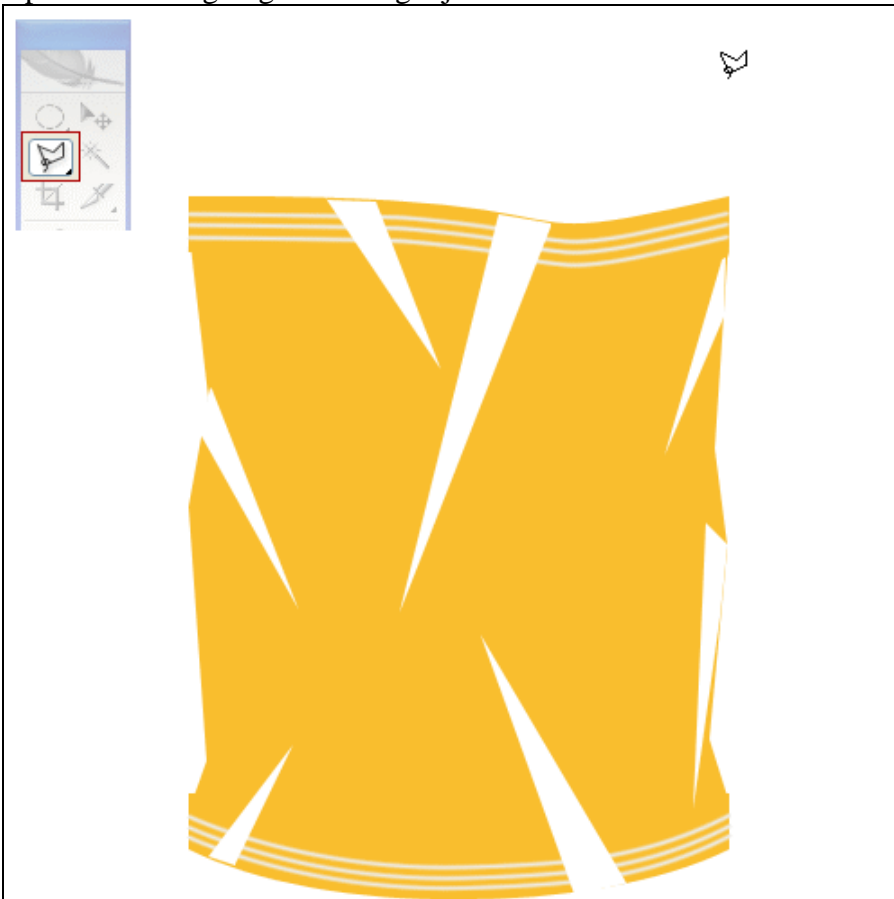
5) Nieuwe laag (Ctrl+Shift+N). Noem de laag “highlights”. Teken opnieuw een selectie met veelhoeklasso, zie vorm hieronder.



Vul de selectie met een witte kleur.



Op dezelfde laag nog meer dergelijke vormen tekenen met randen zoals hieronder getoond.



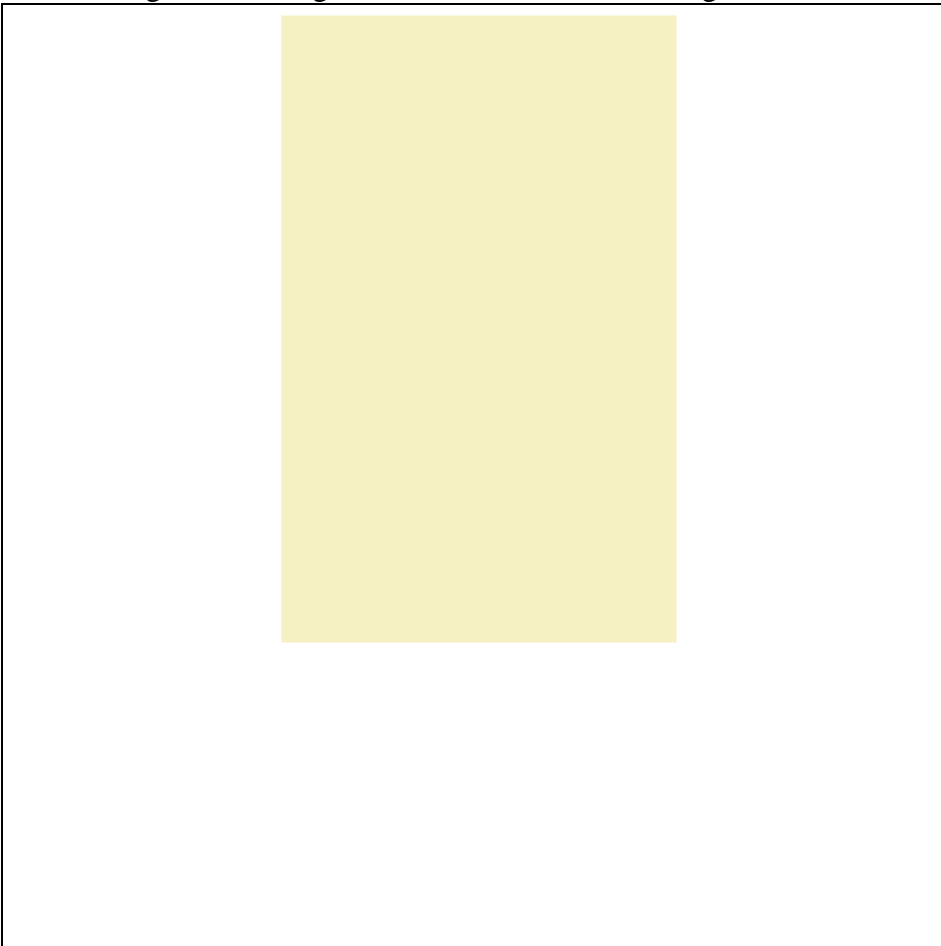
6) Ga nu naar Filter → Vervagen → Gussiaans Vervagen, straal = 6 px, zie resultaat.



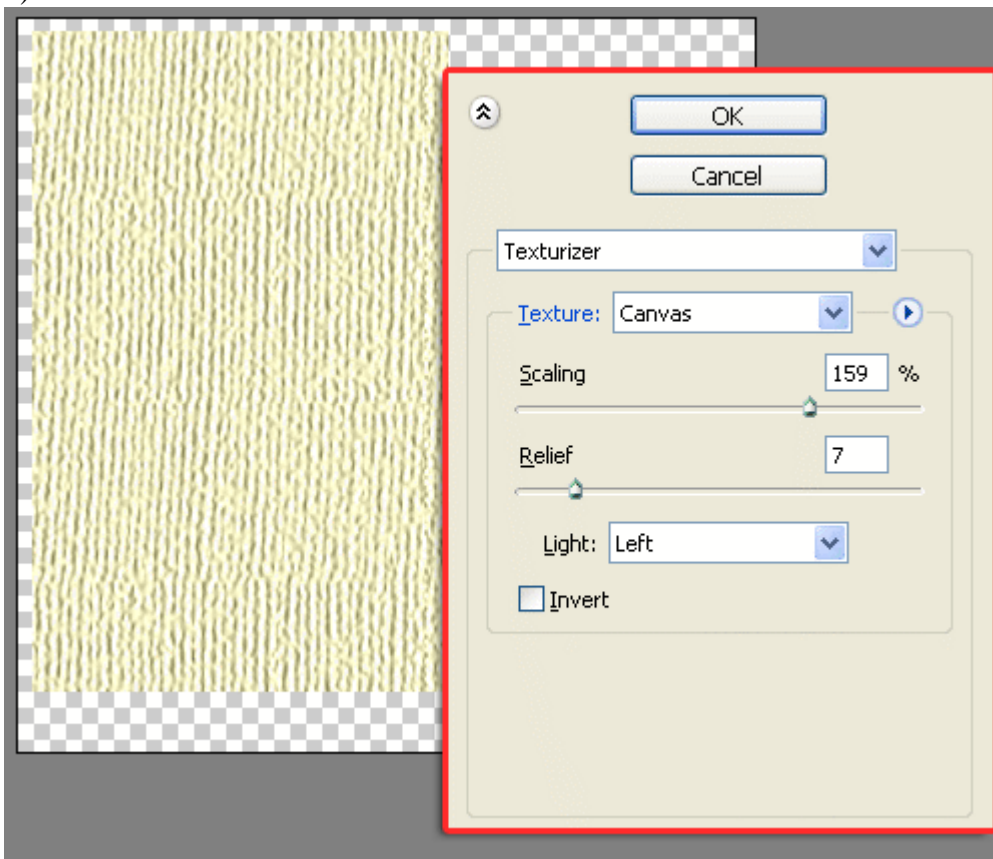
Alle vorige lagen samenvoegen.

7) We maken enkele zoutige chips.

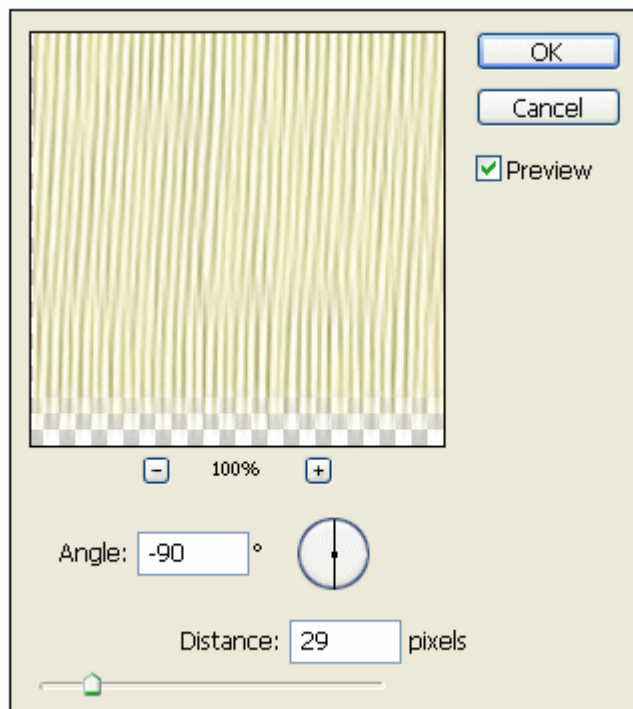
Nieuwe laag, rechthoekige selectie maken, vul met volgende kleur # FDFDDD.



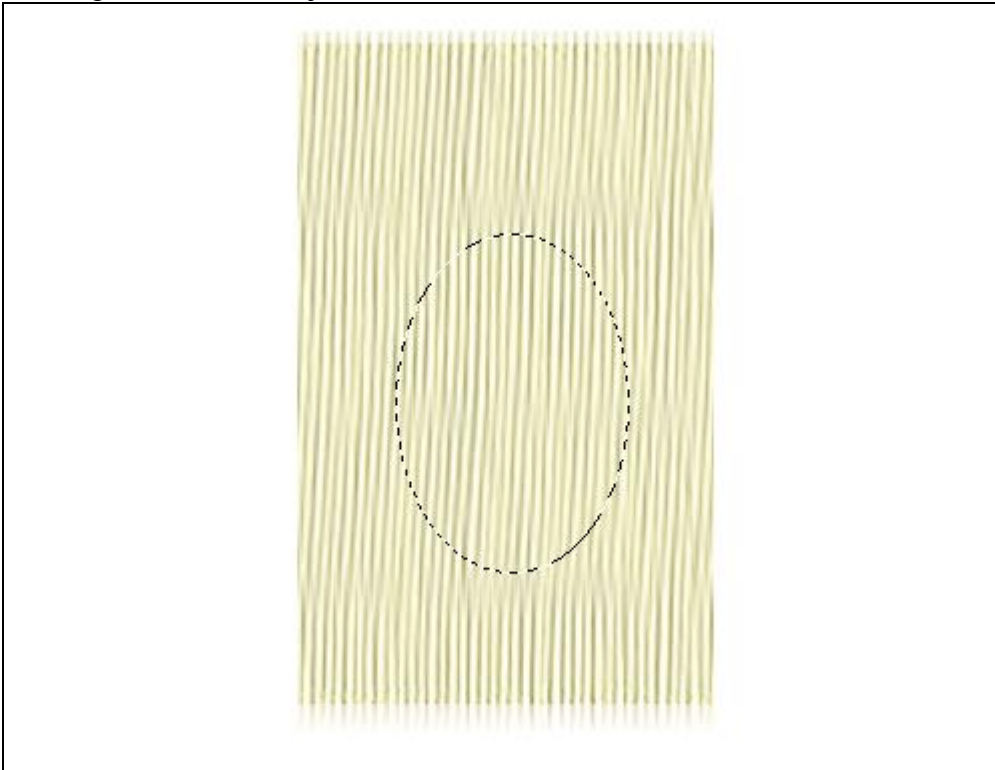
8) Ga naar Filter → Structuur → Structuurmaker. OK.



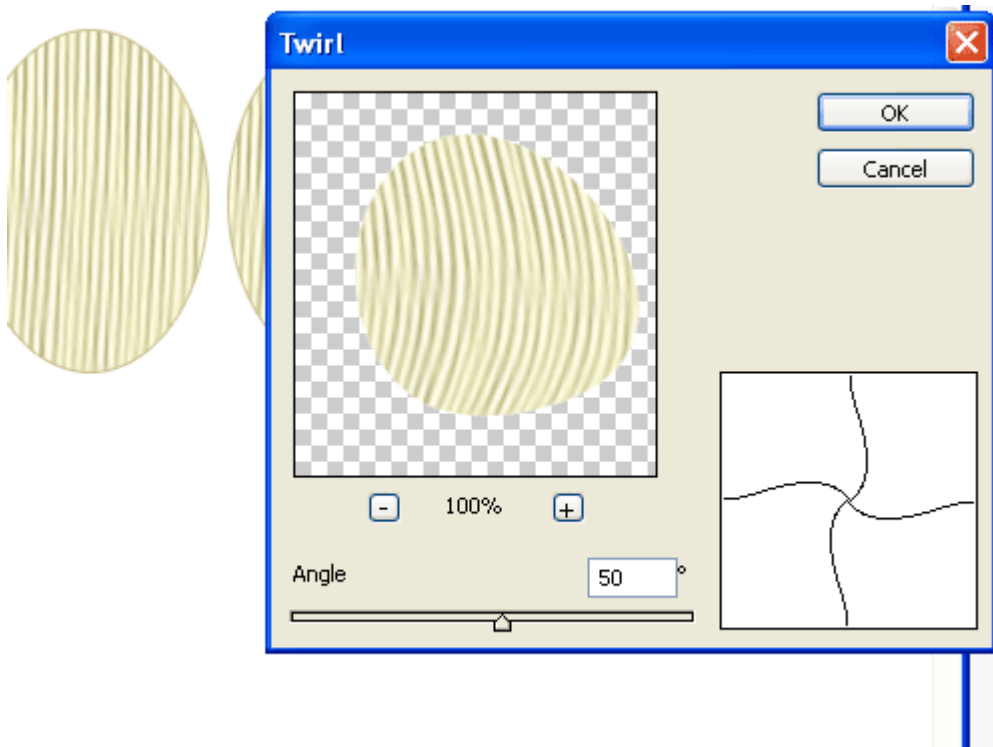
9) Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte. OK.



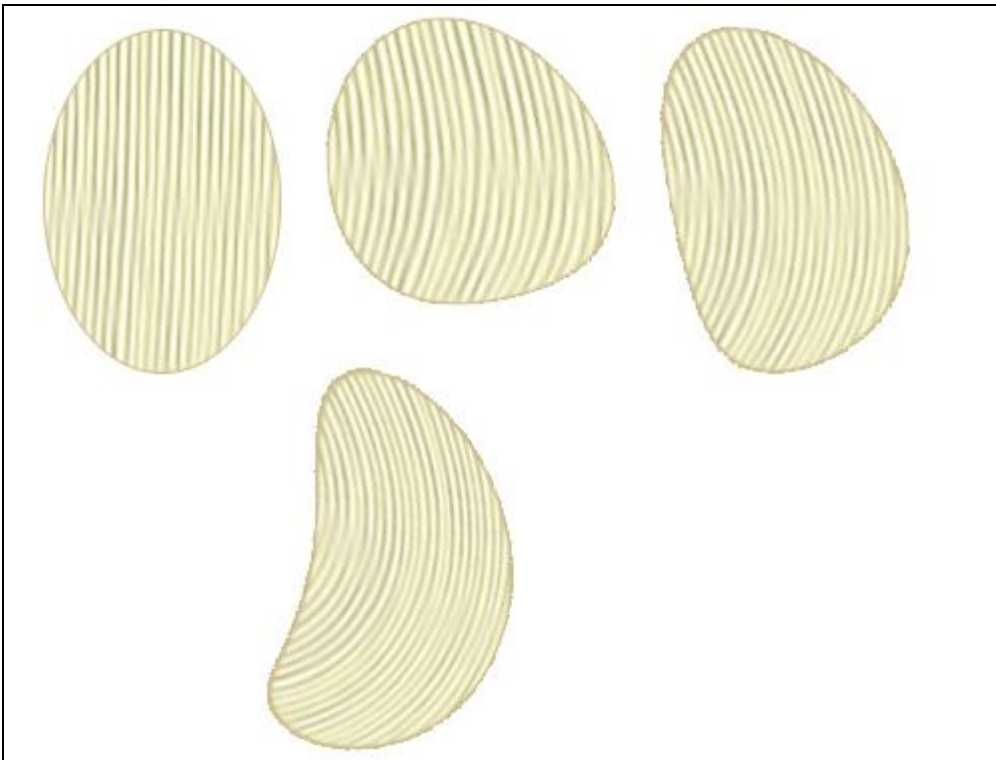
10) Ovalen selectie tekenen, selectie omkeren met Ctrl+Shift+I, delete toets aanklikken om onnodige delen te verwijderen.



11) Laag met chips dupliceren.
Ga nu naar Filter → Vervorm → Kronkel.



Dupliceer nogmaals laag met chips, zelfde filter, instellingen lichtjes wijzigen.
Maak zoveel chips als gewenst.



12) Plaats het logo (kan je vinden op internet via google)

Plaats de chips op het zakje, voeg wat slagschaduw toe, laagdekking aanpassen indien nodig.



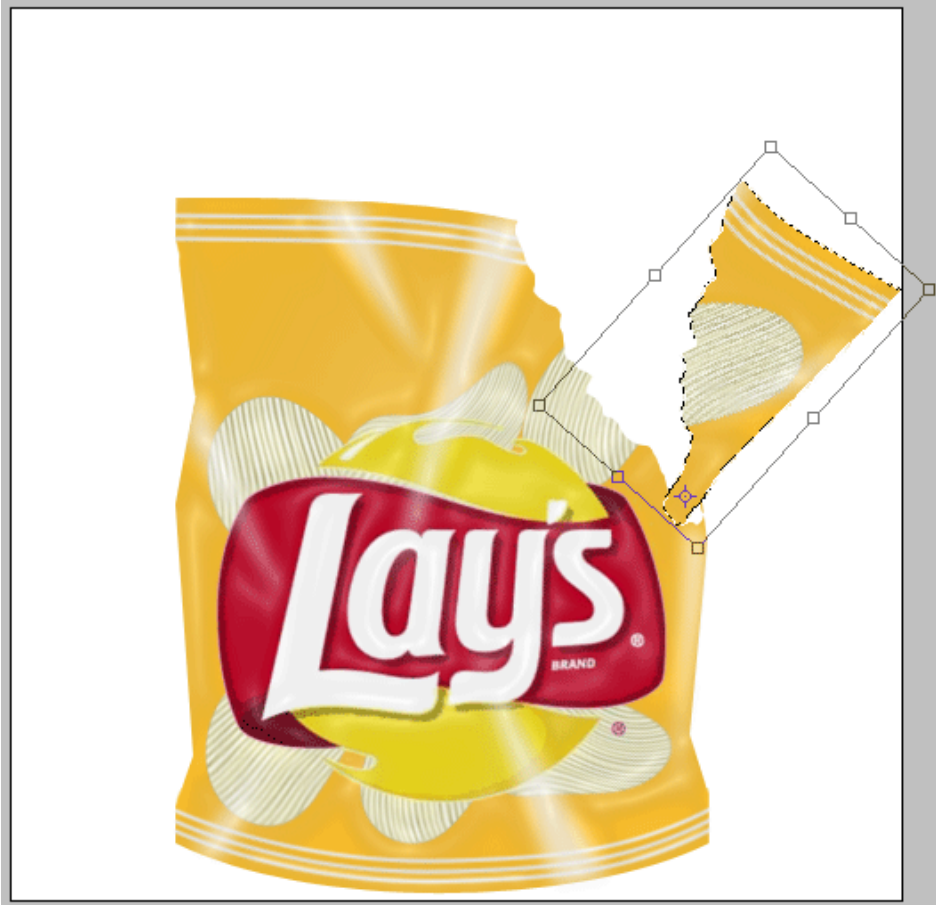
13) Nadat alles op zijn plaats staat, groep maken van chips lagen en logo, dupliceer die groep. Eerste groep onzichtbaar maken, kopie groep samenvoegen met (Ctrl+E). Ga naar filter → Artistiek → Plastic. Heb je andere kleuren gebruikt dan zal je de instellingen moeten aanpassen.



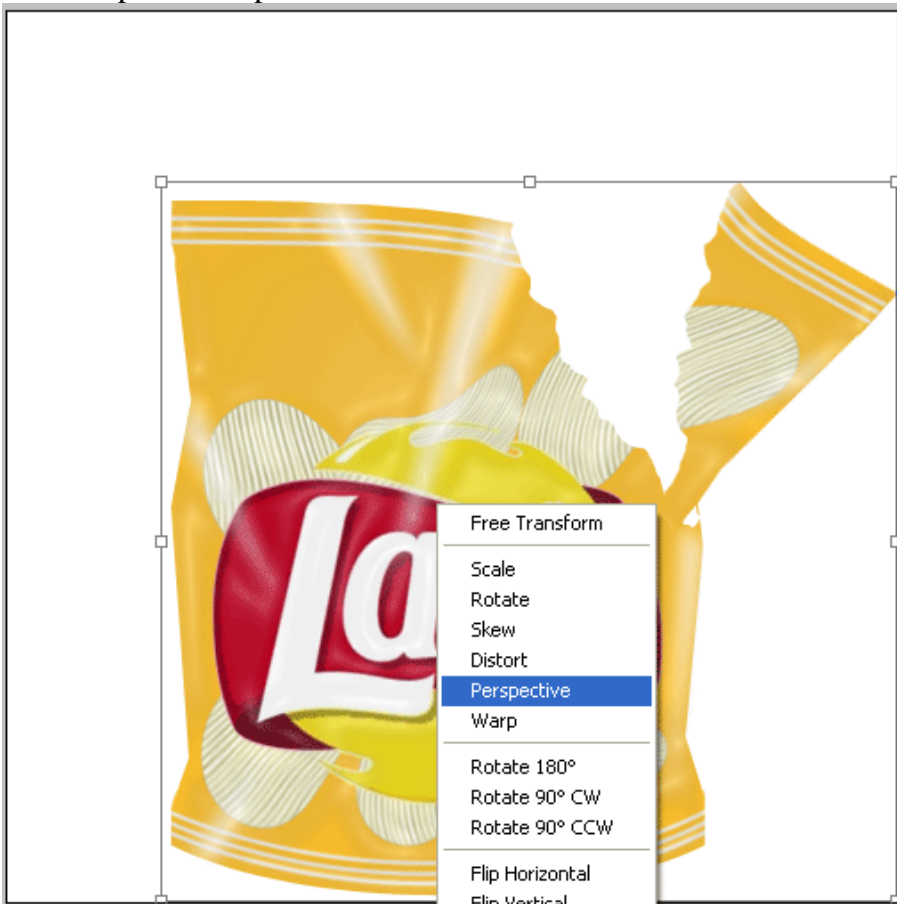
14) Rand afscheuren, gebruik de Lasso, teken een selectie, Shift + Ctrl + J om geselecteerde uit te snijden en op een nieuwe laag te plaatsen, zie voorbeeld hieronder.



Roteer dit afgescheurde stuk, zet het rotatie punt onderaan, roteer zo'n 50 à 60 graden.



Voeg perspectief toe, selecteer de laag, klik Ctrl +T, rechtsklikken en kiezen voor perspectief, onderste punten verplaatsen.



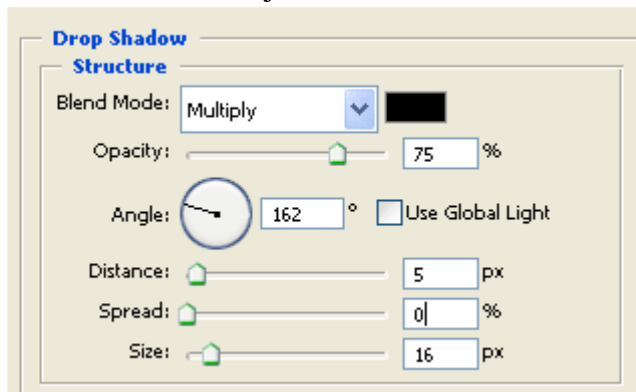
Ctrl+T, roteer het zakje zo'n 110 graden.



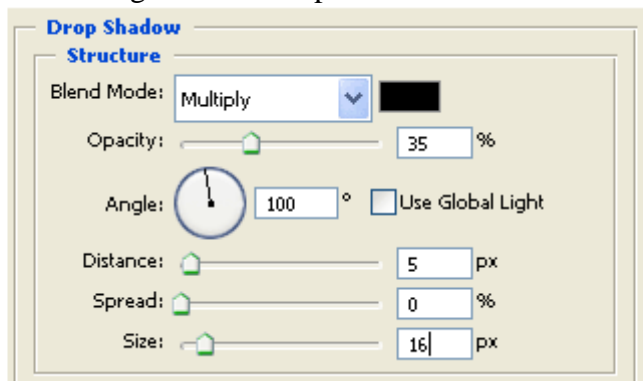
15) Chips toevoegen die uit het zakje vallen. Nemen uit de groep die onzichtbaar staat!



Voeg slagschaduw toe aan het zakje.



En slagschaduw toevoegen aan de chips.



Bekomen resultaat.



16) Voeg een donkere achtergrond toe met volgende kleur = # 691222.

